

H.V. Foreholte Open Handbaltoernooi 2026 – REGLEMENT

Leeftijdsgroepen:

Teams worden ingedeeld in groepen waar de kinderen op school in zitten. We verdelen de teams in 6 groepen: groep 3, 4, 5, 6, 7, en 8 of een combinatie van deze groepen. Dit is afhankelijk van het aantal opgegeven teams. Als er in een team kinderen zitten uit verschillende groepen dan speelt het team in de hoogste groep.

Open handbaltoernooiregels:

Een team uit groep 3 en 4 bestaat uit tenminste 6 kinderen. Een team uit groep 5 t/m 8 bestaat uit tenminste 7 kinderen. Alleen de spelers die op het inschrijfformulier staan mogen spelen.

Elk kind mag in één team spelen en niet in meerdere teams tegelijk.

Elk team heeft een coach/begeleider.

De wedstrijden worden gespeeld op gras.

Tijdens de wedstrijden speelt het eerst genoemde team met de hesjes (deze worden verzorgd door H.V. Foreholte) en het team met de hesjes mag de bal uitnemen.

Zorg voor geschikte sportkleding, goed schoeisel en geen sieraden.

De wedstrijden en halve finales duren 12 minuten en er wordt tijdens deze wedstrijden niet gewisseld van helft.

De finales duren 2 x 10 minuten, waarbij er gewisseld wordt van helft.

De puntendeling is als volgt:

Gewonnen: 3 punten

Gelijk: 2 punten

Verloren: 1 punt

Bij gelijke stand in het eindklassement wordt volgens deze volgorde de uiteindelijke winnaar bepaald:

1. De meest gescoorde doelpunten

2. De minste tegendoelpunten

Als de finale gelijk eindigt dan worden er penalty's genomen.

Iedereen houdt zich aan de beslissingen van de scheidsrechter. De beslissingen worden niet terug gedraaid.

De handbalvereniging Foreholte stelt zich niet aansprakelijk voor schade toegebracht aan personen of eigendommen tijdens het toernooi.

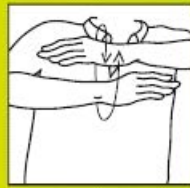
Handbalregels:

Zie onderstaand de handbalregels.

Vragen?!

U kunt een mail sturen naar: jeugdcommissie@hvforeholte.nl

Alle deelnemers veel succes en plezier gewenst!



Loopfout.

Met de bal in de hand mag je drie passen lopen.



Tipfout.

Tippen mag met één hand tegelijk.



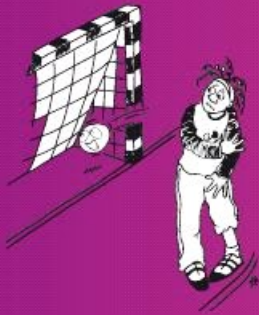
Uitworp voor de keeper bij het betreden van het doelgebied door een aanvaller en bij een achterbal.

Je mag niet in het doelgebied komen! Niet als aanvaller, maar ook niet als verdediger.



Inworp en de richting.

Ingooien met de voet op de lijn en met één hand gooien.

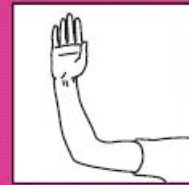


Doelpunt.

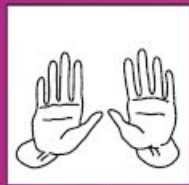
Het is een doelpunt als de bal helemaal over de doellijn is.



Passief spel mag niet.



Eerste waarschuwing, tijdspel daarna affluiten.



Afstand houden.

Bij een vrije worp moet je als verdediger altijd 3 meter afstand houden.



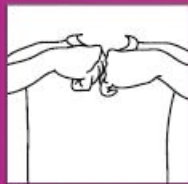
Tegen een tegenstander aanrennen of springen mag niet.



Aanvallende fout.



Klemmen, duwen of vasthouden mag niet.



Dit geeft de scheidsrechter aan bij een klem- of duwfout.



Je mag de bal niet uit de handen slaan.



Dit geeft de scheidsrechter aan bij slaan naar de tegenstander.



De scheidsrechter zorgt ervoor dat de wedstrijd volgens de regels verloopt en let op de overtredingen. Let op: Hij is dus niet boost!



Hij kan bijvoorbeeld met gele en rode kaarten en een twee minuten tijdstrafeen overtreding bestraffen.



Blessurebehandeling.



Met dit gebaar geeft de scheidsrechter de verzorger toestemming het veld in te komen.



Je mag de bal spelen met hand, arm, hoofd of knie, maar niet met onderbeen of voet.

